



معمل
إبتكارات
التعليم الإلكتروني

الابتكار في حلول التعلم الرقمي

ورشة عمل
(استثمار التقنيات التفاعلية في بيئة التعليم)

أ. ولاء الجهني



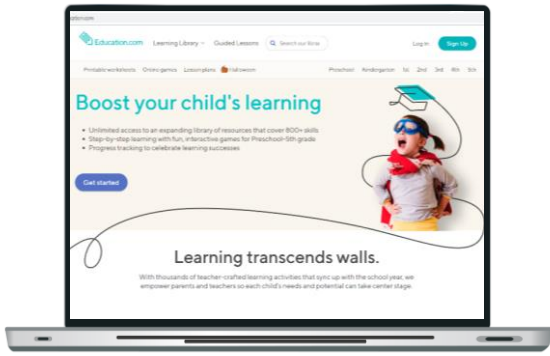
الابتكار في حلول التعلم الرقمي

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الابتكار في حلول التعلم الرقمي

ملاحظة/ الحقيقية تفاعلية - (أي أن النقر على شاشة الكمبيوتر ستنتقل مباشرة الى الموقع)

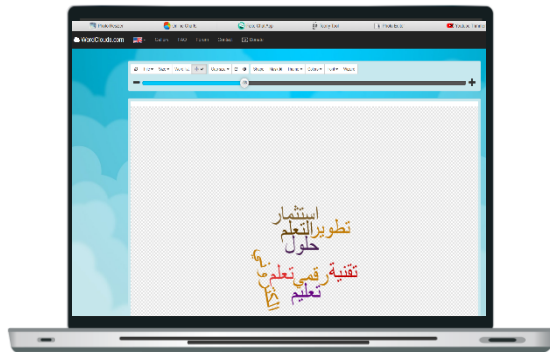
المسابقات والاختبارات الالكترونية



موقع Education



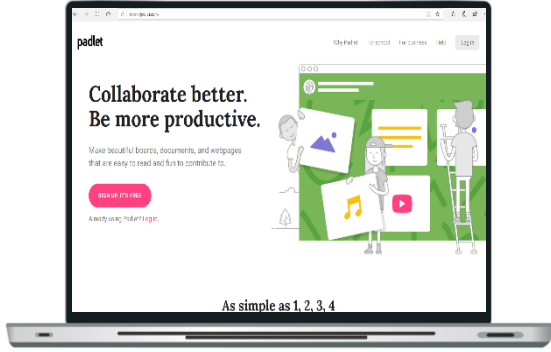
موقع وتطبيق Kahoot



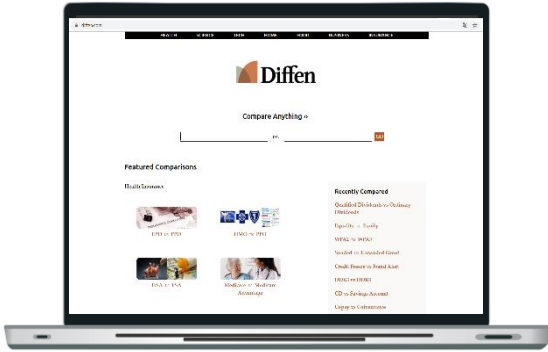
موقع وتطبيق Word Cloud

الابتكار في حلول التعلم الرقمي

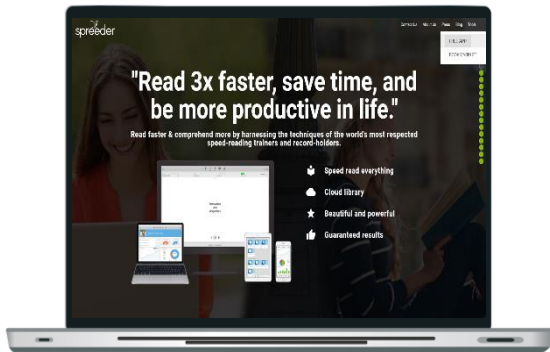
التقنيات والمنصات المساندة



موقع الحائط الالكتروني



موقع Diffen.com

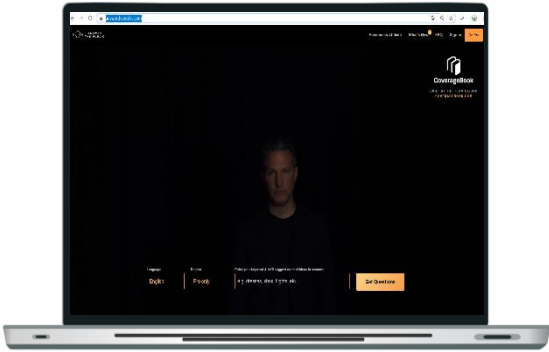


موقع Spreeder.com

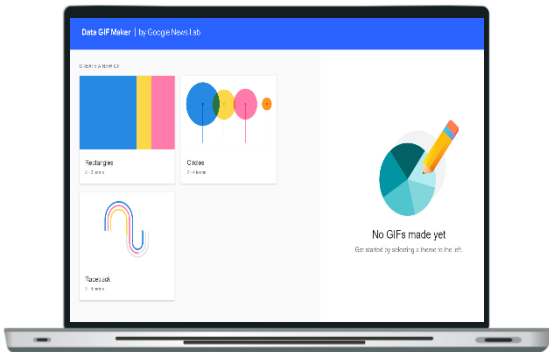
الابتكار في حلول التعلم الرقمي



برنامج ApowerMirror



موقع Answerthepublic



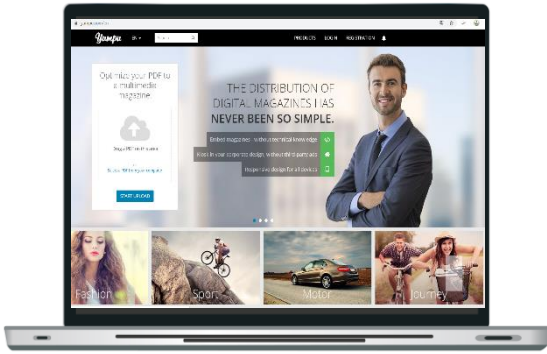
موقع datagifmaker

الابتكار في حلول التعلم الرقمي

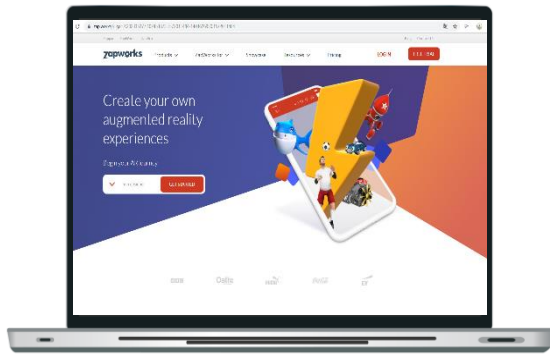
العروض التقديمية التفاعلية والواقع المعزز



برنامج Focusky.com



موقع Yumpu.com



تطبيق وموقع واقع معزز Zappar

والله
التوفيق